

Tag der Geomatik | 16. November 2016

Programm ab 13:30 Uhr (FHNW Campus Brugg-Windisch)

Mobile Mapping – StreetView für Fortgeschrittene

Wie werden Daten für StreetView erfasst?
Ausstellung des Messfahrzeuges

Drohnen als Minisatelliten

Wie entstehen hochaufgelöste 3D-Stadtmodelle?
Einsatzgebiete der Drohnen in der Geomatik
Flugshow (wetterabhängig)

Augmented Reality App – swissARena

Entdecke ein Luftbild auf neue Art und Weise!
Mit Live-Flugdaten, aktuellem Wetter und Adressen

Augusta Raurica mit Virtual Reality

Erlebe die historische Römerstadt mit einer Virtual-Reality-Brille.

Satellitennavigation – GPS & Co.

Wie funktioniert eigentlich GPS?
Posten: Findest du den Schatz?

Augmented Reality Sandbox

Was sind Höhenlinien?
Posten: Erstelle deine eigene Landschaft in der Sandbox.

Vom 3D-Modell zum 3D-Druck

Wie werden 3D-Modelle erfasst und wie kann es gedruckt werden?
Erlebe einen 3D-Drucker in Aktion.
Posten: 3D-Scan deines Gesichtes

Geomatik-Kino

Filme rund um das Thema Geomatik.

Geomatik in der Leichtathletik

Bestimmung der Wurfweiten bei Leichtathletik-Anlässen
Posten: Messe wie weit du den Ball geworfen hast.

Wettbewerb mit Preisverleihung (16:45 Uhr)